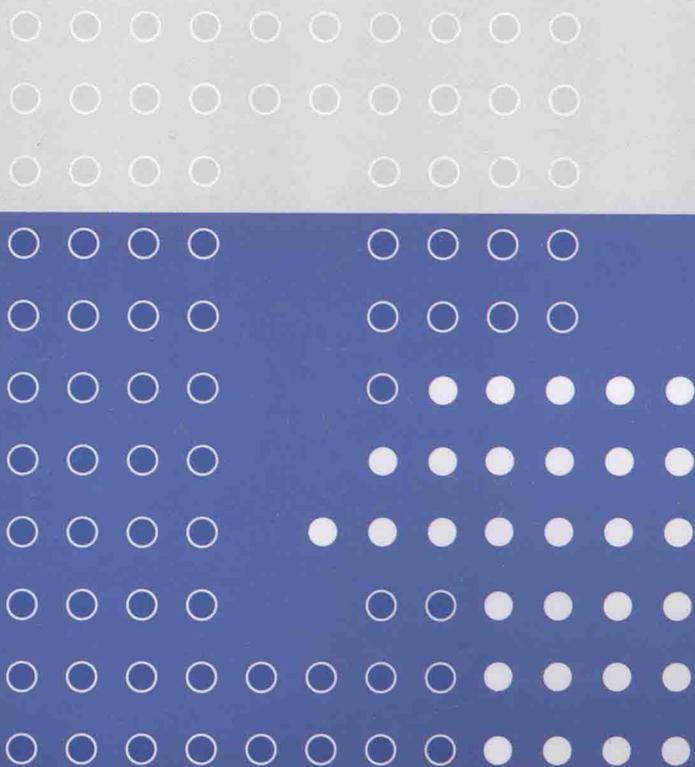




普通高等教育“十一五”国家级规划教材 计算机系列教材

# 计算机网络课程设计



任兴田 王勇 杨建红 编著



清华大学出版社

## 本书特色

本书重点讲述了实际网络的组建、网络协议的分析和网络编程的基本方法，介绍了交换机和路由器等常用网络设备的配置和管理。本书从众多网络协议中选出数据链路层、网络层、传输层和应用层的7个常用网络协议进行了分析，并且精心设计了11个网络编程。每一个课程设计都简要介绍相关协议的工作原理，不需要读者再去查阅其他资料；涵盖实际网络的组建、常用网络协议的分析和网络程序的设计与实现等方面；可以根据课程设计的课时情况，选择其中的某些课程设计作为教学内容，便于组织教学实践。

本书既可以作为高等院校计算机、物联网、软件工程、电子信息及相关专业的计算机网络课程设计教材，也可作为计算机网络工程技术人员的参考书。

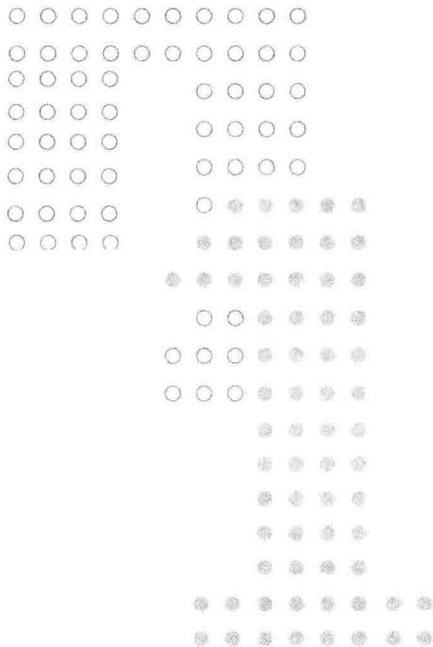




普通高等教育“十一五”国家级规划教材 计算机系列教材

任兴田 王勇 杨建红 编著

# 计算机网络课程设计



清华大学出版社  
北京

## 内 容 简 介

本书重点讲述了实际网络的组建、网络协议的分析 and 网络编程的基本方法,介绍了交换机和路由器等常用网络设备的配置和管理;本书从众多网络协议中选出数据链路层、网络层、传输层和应用层的7个常用网络协议进行了分析,并且精心设计了11个网络编程。每一个课程设计都简要介绍相关协议的工作原理,不需要读者再去查阅其他资料;涵盖实际网络的组建、常用网络协议的分析 and 网络程序的设计与实现等方面;可以根据课程设计的课时情况,选择其中的某些课程设计作为教学内容,便于组织教学实践。

本书既可以作为高等院校计算机、物联网、软件工程、电子信息及相关专业的计算机网络课程设计教材,也可作为计算机网络工程技术人员的参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

### 图书在版编目(CIP)数据

计算机网络课程设计/任兴田,王勇,杨建红编著.—北京:清华大学出版社,2016

计算机系列教材

ISBN 978-7-302-42159-7

I. ①计… II. ①任… ②王… ③杨… III. ①计算机网络—课程设计—高等学校—教材  
IV. ①TP393-41

中国版本图书馆CIP数据核字(2015)第271785号

责任编辑:张民 李晔

封面设计:常雪影

责任校对:时翠兰

责任印制:刘海龙

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦A座 邮 编:100084

社总机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, [c-service@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:c-service@tup.tsinghua.edu.cn)

质量反馈:010-62772015, [zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn)

课件下载: <http://www.tup.com.cn>, 010-62795954

印 装 者:北京嘉实印刷有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185mm×260mm 印 张:15.25 字 数:354千字

版 次:2016年1月第1版 印 次:2016年1月第1次印刷

印 数:1~2000

定 价:29.50元

计算机网络课程是一门实践性很强的课程,实践教学环节在教学过程中起着举足轻重的作用。通过课程设计不仅可以使学生加深对网络协议工作原理的理解和掌握,而且可以培养学生的网络运行管理和维护能力、网络协议分析能力以及网络编程开发能力。

本书重点讲述了实际网络的组建、网络协议的分析 and 网络编程的基本方法,介绍了交换机和路由器等常用网络设备的配置和管理;本书从众多网络协议中选出数据链路层、网络层、传输层和应用层的 7 个常用网络协议进行了分析,并且精心设计了 11 个网络编程。

本书的主要特色体现在以下 4 个方面:

(1) 理论与实践相结合。每一个课程设计都简要介绍相关协议的工作原理,不需要读者再去查阅其他资料。

(2) 覆盖面广。本书涵盖实际网络的组建、常用网络协议的分析 and 网络程序的设计与实现等方面。

(3) 对网络环境的要求较低。网络组建只需要由 PC、交换机和路由器组成的基本网络环境。协议分析只需要实际连接 Internet 的环境。网络编程是基于套接口的,不需要大量的网络设备和复杂的网络环境,就可以进行各层协议的编程开发。

(4) 灵活性高。可以根据课程设计的课时情况,选择其中的某些课程设计作为教学内容,便于组织教学实践。

全书共分 3 章。第 1 章介绍实际网络的组建,包括网线制作、路由器配置、虚拟局域网(VLAN)划分、访问控制列表(ACL)配置以及动态主机配置协议(DHCP)配置等。在配置和管理实际网络过程中,加深理解网络协议的基本工作原理,掌握网络的运行维护和管理。第 2 章介绍网络协议分析,利用 Wireshark 捕获在局域网中传输的数据包,对以太网、ARP、IP、ICMP、UDP、TCP 和 HTTP 等常用网络协议进行分析,以便更好地理解这些协议的数据包结构,掌握这些协议的工作原理。第 3 章介绍网络编程,包括以太网 ARP 请求发送程序、以太网 ARP 响应分析程序、ping 程序、多播客户/服务器程序、UDP 报文发送程序、TCP SYN 报文发送程序、UDP 客户/服务器程序、TCP 客户/服务器程序、服务器接口监测程序、邮件客户端程序和聊天客户/服务器程序等。通过数据链路层、网络层、传输层和应用层的常用协议的设计与实现,加深理解这些协议的工作原理,掌握网络编程的基本流程和基本方法,培养编程开发能力。

本书在编写过程中参考了国内外最新文献资料,可以作为高等院校计算机、物联网、软件工程、电子信息类及相关专业的配套的课程设计教材,也可作为从事计算机网络的工

程技术人员的参考书。作者在教学中利用这些内容做了一些尝试,并取得了较好的教学效果。

本书由任兴田、王勇和杨建红共同编写,由任兴田完成全书的统稿。

限于作者的学术水平,书中难免存在不妥之处,敬请读者批评指正。

编者

2015年7月

第 1 章	网络组建	/1
1.1	网线制作	/1
1.1.1	课程设计目的	/1
1.1.2	课程设计内容	/1
1.1.3	相关知识	/1
1.1.4	课程设计步骤	/2
1.2	路由器配置	/3
1.2.1	课程设计目的	/3
1.2.2	课程设计内容	/3
1.2.3	相关知识	/3
1.2.4	课程设计步骤	/7
1.3	VLAN 配置	/10
1.3.1	课程设计目的	/10
1.3.2	课程设计内容	/11
1.3.3	相关知识	/11
1.3.4	课程设计步骤	/13
1.4	ACL 配置	/14
1.4.1	课程设计目的	/14
1.4.2	课程设计内容	/14
1.4.3	相关知识	/15
1.4.4	课程设计步骤	/18
1.5	DHCP 配置	/19
1.5.1	课程设计目的	/19
1.5.2	课程设计内容	/19
1.5.3	相关知识	/20
1.5.4	课程设计步骤	/20
第 2 章	网络协议分析	/23
2.1	Wireshark 使用	/23
2.1.1	课程设计目的	/23
2.1.2	课程设计内容	/23
2.1.3	相关知识	/23

2.1.4	课程设计步骤	/24
2.2	以太网协议分析	/29
2.2.1	课程设计目的	/29
2.2.2	课程设计内容	/29
2.2.3	相关知识	/29
2.2.4	课程设计步骤	/30
2.3	ARP 协议分析	/31
2.3.1	课程设计目的	/31
2.3.2	课程设计内容	/31
2.3.3	相关知识	/31
2.3.4	课程设计步骤	/32
2.4	IP 协议分析	/34
2.4.1	课程设计目的	/34
2.4.2	课程设计内容	/34
2.4.3	相关知识	/34
2.4.4	课程设计步骤	/35
2.5	ICMP 协议分析	/38
2.5.1	课程设计目的	/38
2.5.2	课程设计内容	/38
2.5.3	相关知识	/38
2.5.4	课程设计步骤	/40
2.6	UDP 协议分析	/41
2.6.1	课程设计目的	/41
2.6.2	课程设计内容	/42
2.6.3	相关知识	/42
2.6.4	课程设计步骤	/43
2.7	TCP 协议分析	/44
2.7.1	课程设计目的	/44
2.7.2	课程设计内容	/44
2.7.3	相关知识	/44
2.7.4	课程设计步骤	/47
2.8	HTTP 协议分析	/52

- 2.8.1 课程设计目的 /52
- 2.8.2 课程设计内容 /52
- 2.8.3 相关知识 /52
- 2.8.4 课程设计步骤 /54

### 第3章 网络编程 /57

- 3.1 以太网 ARP 请求发送程序 /57
  - 3.1.1 课程设计目的 /57
  - 3.1.2 课程设计内容 /57
  - 3.1.3 相关知识 /57
  - 3.1.4 课程设计分析 /57
  - 3.1.5 进一步的扩展 /61
- 3.2 以太网 ARP 响应分析程序 /61
  - 3.2.1 课程设计目的 /61
  - 3.2.2 课程设计内容 /62
  - 3.2.3 相关知识 /62
  - 3.2.4 课程设计分析 /62
  - 3.2.5 进一步的扩展 /64
- 3.3 ping 程序 /65
  - 3.3.1 课程设计目的 /65
  - 3.3.2 课程设计内容 /65
  - 3.3.3 相关知识 /65
  - 3.3.4 课程设计分析 /66
  - 3.3.5 进一步的扩展 /70
- 3.4 多播客户/服务器程序 /71
  - 3.4.1 课程设计目的 /71
  - 3.4.2 课程设计内容 /71
  - 3.4.3 相关知识 /71
  - 3.4.4 课程设计分析 /73
- 3.5 UDP 报文发送程序 /75
  - 3.5.1 课程设计目的 /75
  - 3.5.2 课程设计内容 /75

3.5.3	相关知识	/75
3.5.4	课程设计分析	/75
3.5.5	进一步的扩展	/78
3.6	TCP SYN 报文发送程序	/79
3.6.1	课程设计目的	/79
3.6.2	课程设计内容	/79
3.6.3	相关知识	/79
3.6.4	课程设计分析	/79
3.6.5	进一步的扩展	/84
3.7	UDP 客户/服务器程序	/84
3.7.1	课程设计目的	/84
3.7.2	课程设计内容	/84
3.7.3	相关知识	/84
3.7.4	课程设计分析	/84
3.7.5	进一步的扩展	/86
3.8	TCP 客户/服务器程序	/87
3.8.1	课程设计目的	/87
3.8.2	课程设计内容	/87
3.8.3	相关知识	/87
3.8.4	课程设计分析	/87
3.8.5	进一步的扩展	/90
3.9	服务器接口流量监测程序	/90
3.9.1	课程设计目的	/90
3.9.2	课程设计内容	/90
3.9.3	相关知识	/90
3.9.4	课程设计分析	/96
3.9.5	进一步的扩展	/97
3.10	邮件客户端程序	/98
3.10.1	课程设计目的	/98
3.10.2	课程设计内容	/98
3.10.3	相关知识	/98
3.10.4	课程设计分析	/101

- 3.10.5 进一步的扩展 /109
- 3.11 聊天客户/服务器程序 /109
  - 3.11.1 课程设计目的 /109
  - 3.11.2 课程设计内容 /109
  - 3.11.3 相关知识 /110
  - 3.11.4 课程设计分析 /110
  - 3.11.5 进一步的扩展 /122

附录 /124

附录 A 网络编程的参考答案 /124

- A.1 以太网 ARP 请求发送程序参考答案 /124
- A.2 以太网 ARP 响应分析程序参考答案 /128
- A.3 ping 程序参考答案 /130
- A.4 多播客户/服务器程序参考答案 /136
- A.5 UDP 报文发送程序参考答案 /139
- A.6 TCP SYN 报文发送程序参考答案 /145
- A.7 UDP 客户/服务器程序参考答案 /151
- A.8 TCP 客户/服务器程序 /153
- A.9 服务器接口流量监测程序参考答案 /157
- A.10 邮件客户端程序参考答案 /161
- A.11 聊天客户/服务器程序参考答案 /187

附录 B Linux 网络编程基础知识 /215

- B.1 地址结构 /215
- B.2 相关函数 /216

附录 C Java 网络编程基础知识 /228

- C.1 客户套接口 /228
- C.2 服务器套接口 /231

参考文献 /234

# 第1章 网络组建

本章主要是学习动手组建实际的网络环境。在配置和管理实际网络中,理解网络协议的基本原理,掌握网络的运行维护和管理。

在介绍了双绞线的规格、作用和制作方法之后,重点讲述路由器和交换机等网络设备的基本功能和基本配置,包括在路由器上配置静态路由、路由信息协议(Routing Information Protocol,RIP)动态路由和开放最短路径优先(Open Shortest Path First,OSPF)协议动态路由,在交换机上划分虚拟局域网(Virtual LAN,VLAN),配置访问控制列表(Access Control List,ACL)以及配置动态主机配置协议(Dynamic Host Control Protocol,DHCP)等内容。

## 1.1 网线制作

### 1.1.1 课程设计目的

本课程设计的主要目的是掌握直通线和交叉线的规格、作用和制作方法,学习网线测试工具的使用。

### 1.1.2 课程设计内容

本课程设计要求制作和测试网线,具体的内容如下:

- (1) 制作直通线和交叉线;
- (2) 使用网线测试仪检测制作网线的连通情况。

### 1.1.3 相关知识

#### 1. 双绞线

双绞线由两根相互绝缘的铜线组成,当两根线绞合在一起后,不同电线产生的干扰波会相互抵消,可以显著降低电线的辐射。双绞线可分为屏蔽双绞线和非屏蔽双绞线两大类。非屏蔽双绞线由多对双绞线和一个塑料外皮构成。屏蔽双绞线电缆的外层由铝箔包裹,以减少辐射,但并不能完全消除辐射。非屏蔽双绞线分为3类、5类和6类等,屏蔽双绞线为7类。

#### 2. RJ-45 连接器

RJ-45 连接器也称水晶头。通常它被安装在双绞线两头,以便于网卡、集线器、ADSL

调制解调器、交换机、路由器等网络设备相连。它共有八个金属引脚,当插入 RJ-45 插座时,分别与插座中的八个引脚相连,各引脚作用各不相同,有排列次序关系。当金属引脚面对我们时,引脚从左至右序号分别为 1~8。

### 3. 压线钳

压线钳通常具有剪线、剥线和压线三项功能。

### 4. 网线测试仪及使用方法

将网线两端的水晶头分别插入主测试仪和远程测试端的 RJ-45 端口,将开关拨到“ON”(S 为慢速挡)。

(1) 直通连线的测试。测试直通连线时,主测试仪的指示灯应该从 1~8 逐个顺序闪亮,而远程测试端的指示灯也应该从 1~8 逐个顺序闪亮。如果是这种现象,就说明直通线的连通性没问题,否则就得重做。

(2) 交错线连线的测试。测试交错连线时,主测试仪的指示灯也应该从 1~8 逐个顺序闪亮,而远程测试端的指示灯应该是按着 3、6、1、4、5、2、7、8 的顺序逐个闪亮。如果是这样,说明交错线连通性没问题,否则就得重做。

### 5. 双绞线接线标准与接线方法

双绞线接线通常有 EIA/TIA568A 和 568B 两种国际标准,其排列顺序如下所示。

568B: 橙白 橙 绿白 蓝 蓝白 绿 棕白 棕

568A: 绿白 绿 橙白 蓝 蓝白 橙 棕白 棕

通常双绞线连接的方法有直通线缆和交叉线缆两种方法。直通线缆两端的水晶头遵循 568A 或 568B 标准(通常以 B 标准为多),双绞线的每组线在两端是一一对应的,颜色相同的在两端水晶头的相应槽中保持一致。交叉线的一端采用 568A 标准,另一端采用 568B 标准。

## 1.1.4 课程设计步骤

### 1. 直通线制作

直通线一端的制作步骤:

- (1) 准备好双绞线、水晶头和压线钳。
- (2) 用压线钳的剥线刀口将双绞线的外保护套划开,刀口距双绞线的端头至少 2cm,将划开的外保护套管剥去,露出 5 类线电缆中的 4 对双绞线。
- (3) 按照 568B 标准(橙白、橙、绿白、蓝、蓝白、绿、棕白、棕)将导线排好。
- (4) 用压线钳的剪线刀口将剥去保护套的 8 根导线多余部分剪去,留下约 1.2cm。
- (5) 将剪去多余部分后的导线插入 RJ-45 插头,试试长短(要插到底),电缆线的外保护套应能在 RJ-45 插头内的凹陷处被压实。反复进行调整。

(6) 将 RJ-45 插头放入压线钳的压头槽内压实。

按照上述方法制作双绞线的另一端,就完成直通线的制作了。

## 2. 交叉线制作

交叉线一端的制作方法和导线的线序与直通线相同,另一端将 8 根导线按绿白、绿、橙白、蓝、蓝白、橙、棕白、棕的顺序平行排列,其他步骤与直通线的相同。

## 3. 网线测试

将双绞线两端的水晶头安装完成后,还需要用网线测试仪进行测试。

(1) 直通线的测试。测试直通连线时,主测试仪的指示灯应该从 1~8 逐个顺序闪亮,而远程测试端的指示灯也应该从 1~8 逐个顺序闪亮。如果是这种现象,说明直通线的连通性没问题,否则就得重做。

(2) 交叉线的测试。测试交叉线时,主测试仪的指示灯也应该从 1~8 逐个顺序闪亮,而远程测试端的指示灯应该是按着 3、6、1、4、5、2、7、8 的顺序逐个闪亮。如果是这样,则说明交叉线连通没问题,否则就得重做。

# 1.2 路由器配置

## 1.2.1 课程设计目的

本课程设计的主要目的是理解路由器工作原理,掌握静态路由协议和动态路由协议的配置以及基本的测试命令。

## 1.2.2 课程设计内容

本课程设计要求配置路由器,具体的内容如下:

- (1) 配置路由器的接口;
- (2) 配置路由器的静态路由,使得各网络能够互相连通;
- (3) 配置路由器的 RIP 动态路由,使得各网络能够互相连通;
- (4) 配置路由器的 OSPF 动态路由,使得各网络能够互相连通;
- (5) 配置 PC 的地址和默认路由,使得各 PC 能够互相连通;
- (6) 测试网络连通性。

## 1.2.3 相关知识

### 1. 路由

路由是指通过相互连接的网络把数据包从源地点传送到目标地点的活动。在路由过

程中,数据包至少会经过一个或多个中间结点。而路由器是执行这种行为动作的网络通信设备,它工作在网络层,具有连接不同类型网络的能力,并能够选择数据传送路径的网络设备。

## 2. 路由表

为了给经过结点(主机、路由器等)的每个数据包寻找一条最佳传输路径,在结点中要保存各种传输路径的相关信息,供路由选择时使用,结点中保存的这种传输路径的相关信息称为路由表。路由表中保存着目的地址、前缀长度、接口和下一跳地址等内容。路由表可以由系统管理员根据网络情况预先设定,不能根据当前测量或估计的网络流量和拓扑结构的变化更新路由表,这种路由表称为静态路由表。其特点是简单,开销少,但灵活性差。也可以根据网络流量和拓扑结构的变化更新路由表,这种路由表称为动态路由表。其特点是健壮性和灵活性好,但开销大。

## 3. 路由器组成

CPU 负责执行路由器操作系统的指令以及通过控制台或者通过远程登录连接而输入的用户口令。CPU 的处理功能直接与路由器的处理能力相关。

RAM/DRAM 用于存储临时的运算结果,例如,存储路由选择表、快速交换缓存、数据包缓冲器以及数据包控制队列。RAM 中的数据在路由器断电后会丢失。

NVRAM 为非易失性 RAM,用于存储路由器的备份配置文件。路由器断电后,NVRAM 中的内容仍然保存。

Flash 为可擦除、可编程的 ROM,用于存放路由器的 IOS,Flash 的可擦除特性允许更新、升级 IOS,而不用更换路由器内部的芯片。路由器断电后,Flash 的内容不会丢失。当 Flash 容量较大时,可以存放多个 IOS 版本。

ROM 为只读存储器,包含开机诊断程序、引导程序和特殊版本的 IOS 软件。

数据包进入和离开路由器的网络连接必须通过接口才能实现。路由器的接口类型非常多,它们各自用于不同的网络连接。路由器接口类型主要分为与局域网设备之间的连接和与广域网设备之间的连接两种类型接口。

## 4. 路由协议分类

静态路由协议是一种特殊的路由,根据互联网的拓扑结构和连接方式,由网络管理员采用手工方法在路由器中配置而成。这种方法适合规模较小、路由表相对简单的网络中使用。静态路由的优点是简单,开销少。

动态路由协议分为距离矢量协议和链路状态协议。

距离矢量协议是一种动态路由协议,采用距离矢量算法。距离矢量算法就是相邻的路由器之间互相交换整个路由表,并进行矢量的叠加,最终达到了解整个网络路由。它适合于小型到中型、多路径、动态的互联网环境,如 RIP 协议。

链路状态协议使用链路状态算法,最适宜较大型到特大型、多路径、动态的互联网环境,如 OSPF 协议。

## 5. 路由器的配置模式

路由器常见的配置模式如图 1-1 所示。

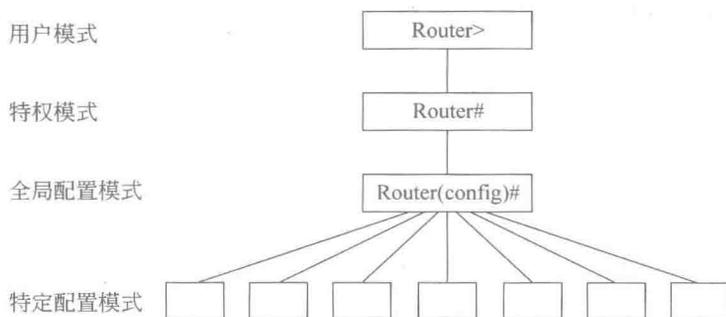


图 1-1 路由器常见的配置模式

用户模式(User EXEC mode)。在该命令模式下,用户只能运行少数的命令,只能查看一些路由器当前的使用状态。在用户模式下无法做任何的配置,要配置路由器,必须转入特权模式。

```

Router> //用户模式
Router>show interface //查看接口信息
Router>show ip router //查看路由表信息
  
```

特权模式(Privileged EXEC mode)。这种模式支持调试和测试命令,详细检查路由器,配置文件操作和访问配置模式。

```

Router>enable //特权模式
Router#
  
```

全局配置模式(Global configuration mode)。这种模式实现强大的执行简单配置任务的单行命令。

```

Router#configure terminal //全局配置模式
Router(config)#
  
```

特定配置模式(Specific configuration modes)包括接口配置模式、路由协议配置模式等,这些模式提供更详细的配置。

```

Router(config)#interface fastEthernet 0/1 //接口配置子模式
Router(config-if)#
Router(config-if)#exit
Router(config)#router rip //路由配置子模式
Router(config-router)#
  
```

## 6. 路由器配置常用命令

### 1) 帮助

无论在何种状态和位置,都可以通过输入“?”得到系统的帮助。

### 2) 改变状态命令

进入特权命令: enable

退出特权命令状态: disable

进入设置对话状态: setup

进入全局设置状态: config

进入接口设置状态: interface *type slot/number*<sup>①</sup>

退出局部设置状态: exit

进入子接口设置状态: interface *type number.subinterface*[point-to-point | multipoint]

进入线路设置状态: line *type slot/number*

进入路由设置状态: router *protocol*

退出局部设置状态: exit

### 3) 显示命令

查看版本及引导信息: show version

查看运行设置: show running-config

查看开机设置: show startup-config

显示路由信息: show ip router

显示接口信息: show interface *type slot/number*

### 4) 基本设置命令

全局设置: config terminal

设置特权密码: enable secret *password*

设置访问用户及密码: username *username password password*

设置路由器名: hostname *name*

设置登录密码: password *password*

设置静态路由: ip route *destination subnet-mask next-hop*

启动 IP 路由: ip routing

设置 IP 地址: ip address *address subnet-mask*

激活接口: no shutdown

启动登录进程: login[local | tacacs server]

① 本书的命令中必须由实际值进行替代的部分采用斜体表示。

## 1.2.4 课程设计步骤

### 1. 配置静态路由

配置静态路由的拓扑图如图 1-2 所示。假设 X 为 1 组, Y 为 2 组, 根据图 1-2 连接设备, 配置路由器的静态路由, 使 192.168.0.0/24 网络、192.168.1.0/24 网络和 192.168.2.0/24 网络能相互通信。

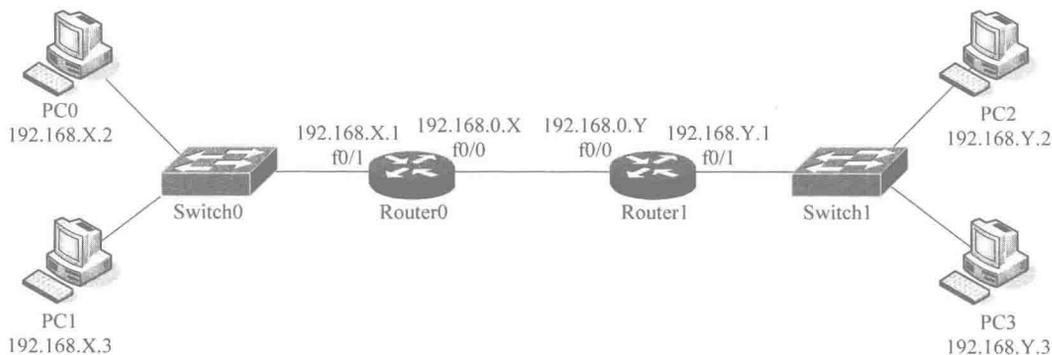


图 1-2 路由器配置拓扑图(注: 图中 X、Y 为组号)

- (1) 根据图 1-2, 连接设备。
- (2) 配置路由器接口的 IP 地址, 配置静态路由, 并查看路由配置。

#### ① 在 Router0 上配置静态路由。

```
Router>
Router>enable
Router#configure terminal
Router(config)#hostname Router0
//配置路由器 f0/0 接口
Router0(config)#interface f0/0
//配置 f0/0 接口的 IP 为 192.168.0.1, 子网掩码为 255.255.255.0
Router0(config-if)#ip address 192.168.0.1 255.255.255.0
//激活接口
Router0(config-if)#no shutdown
Router0(config-if)#exit
//配置路由器 f0/1 接口
Router0(config)#interface f0/1
Router0(config-if)#ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
Router0(config-if)#no shutdown
Router0(config-if)#exit
//配置静态路由。目的网络为 192.168.2.0/24 和下一跳地址为 192.168.0.2
Router0(config)#ip route 192.168.2.0 255.255.255.0 192.168.0.2
Router0(config)#end
```

```
//显示路由表
```

```
Router0#show ip route
```

② 在 Router1 上配置静态路由。

```
//配置 f0/0 接口
```

```
Router1(config)#interface f0/0
```

```
Router1(config-if)#ip address 192.168.0.2 255.255.255.0
```

```
Router1(config-if)#no shutdown
```

```
Router1(config-if)#exit
```

```
//配置 f0/1 接口
```

```
Router1(config)#interface f0/1
```

```
Router1(config-if)ip address 192.168.2.1 255.255.255.0
```

```
Router1(config-if)no shutdown
```

```
Router1(config-if)#exit
```

```
//配置静态路由
```

```
Router1(config)#ip route 192.168.1.0 255.255.255.0 192.168.0.1
```

```
Router1(config)#end
```

```
//显示路由表
```

```
Router1#show ip route
```

(3) 配置 PC 的 IP 地址和网关。PC0 的 IP 地址和网关配置如图 1-3 所示,其他 PC 的配置和 PC0 类似。

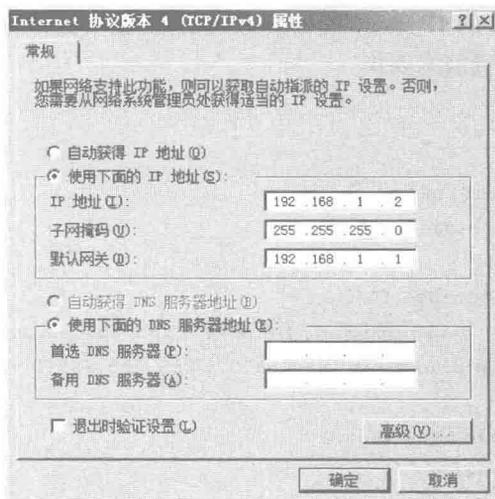


图 1-3 PC0 的 IP 地址和网关配置

(4) 通过 ping 命令检查 4 台 PC 的互相连通性。

## 2. 配置 RIP 动态路由

配置 RIP 动态路由的拓扑图如图 1-2 所示。假设 X 为 1 组,Y 为 2 组,根据图 1-2 连

接设备,配置路由器的 RIP 动态路由,使 192.168.0.0/24 网络、192.168.1.0/24 网络和 192.168.2.0/24 网络能相互通信。

(1) 根据图 1-2 连接设备。

(2) 配置路由器接口的 IP 地址,配置 RIP 动态路由,并查看路由配置。

① 在 Router0 上配置 RIP 动态路由。

```
//配置路由器 f0/0 接口
Router0(config)#interface f0/0
//配置 f0/0 接口的 IP 为 192.168.0.1,子网掩码为 255.255.255.0
Router0(config-if)#ip address 192.168.0.1 255.255.255.0
Router0(config-if)#no shutdown
Router0(config-if)#exit
//配置路由器 f0/1 接口
Router0(config)#interface f0/1
Router0(config-if)#ip address 192.168.1.1 255.255.255.0
Router0(config-if)#no shutdown
Router0(config-if)#exit
//配置 RIP 动态路由
Router0(config)#router rip
Router0(config-router)#network 192.168.0.0
Router0(config-router)#network 192.168.1.0
Router0(config-router)#end
//查看 RIP 路由
Router0#show ip protocols
```

② 在 Router1 上配置 RIP 动态路由。

```
//配置 f0/0 接口
Router1(config)#interface f0/0
Router1(config-if)#ip address 192.168.0.2 255.255.255.0
Router1(config-if)#no shutdown
Router1(config-if)#exit
//配置 f0/1 接口
Router1(config)#interface f0/1
Router1(config-if)ip address 192.168.2.1 255.255.255.0
Router1(config-if)no shutdown
Router1(config-if)#exit
//配置 RIP 路由
Router1(config)#router rip
Router1(config-router)#network 192.168.0.0
Router1(config-router)#network 192.168.2.0
Router1(config-router)#end
//查看 RIP 动态路由
Router1#show ip protocols
```

- (3) 配置好各 PC 的 IP 地址和网关。PC 的配置参见配置静态路由的相关介绍。  
 (4) 通过 ping 命令检查 4 台 PC 的互相连通性。

### 3. 配置 OSPF 动态路由

配置 OSPF 动态路由的拓扑图如图 1-2 所示。假设 X 为 1 组, Y 为 2 组, 根据图 1-2 连接设备, 配置路由器的 OSPF 动态路由, 使 192.168.0.0/24 网络、192.168.1.0/24 网络和 192.168.2.0/24 网络能相互通信。

- (1) 根据图 1-2 连接设备。  
 (2) 配置路由器接口的 IP 地址, 配置 OSPF 动态路由, 并查看路由配置。

#### ① 在 Router0 上配置 OSPF 动态路由

```
//配置路由器 f0/0 接口,参见 RIP 动态路由配置
//配置路由器 f0/1 接口,参见 RIP 动态路由配置
//配置 OSPF 动态路由
Router0(config)#router OSPF 100
Router0(config-router)#network 192.168.0.0 255.255.255.0 area 0
Router0(config-router)#network 192.168.1.0 255.255.255.0 area 0
Router0(config-router)#end
//查看 OSPF 动态路由
Router0#show ip protocols
```

#### ② 在 Router1 上配置 OSPF 动态路由。

```
//配置路由器 f0/0 接口,参见 RIP 动态路由配置
//配置路由器 f0/1 接口,参见 RIP 动态路由配置
//配置 OSPF 动态路由
Router1(config)#router OSPF 200
Router1(config-router)#network 192.168.0.0 255.255.255.0 area 0
Router1(config-router)#network 192.168.2.0 255.255.255.0 area 0
Router1(config-router)#end
//查看 OSPF 动态路由
Router1#show ip protocols
```

- (3) 配置好各 PC 的 IP 地址和网关。PC 的配置参见配置静态路由的相关介绍。  
 (4) 检查 4 台 PC 的互相连通性。

## 1.3 VLAN 配置

### 1.3.1 课程设计目的

本课程设计的主要目的是理解交换机工作原理和虚拟局域网(VLAN)的作用,掌握配置 VLAN 的方法。

### 1.3.2 课程设计内容

本课程设计要求配置 VLAN,具体的内容如下:

- (1) 按照 VLAN 划分的拓扑图,连接设备,配置 PC 的 IP 地址;
- (2) 使用超级终端程序,通过控制台端口对交换机进行配置,在一台交换机上创建 VLAN;
- (3) 测试端口的配置状态、VLAN 的配置状态,记录测试的结果。

### 1.3.3 相关知识

#### 1. 交换机的工作原理

交换机工作在第二层,根据帧中的 MAC 地址进行工作。

交换机工作在混杂(promiscuous)方式,接收所有和它相连的 LAN 上传送的帧;交换机刚启动时,所有的 CAM(Context Address Memory,内容可寻址存储器)为空,采用扩散算法(flooding)转发帧;在转发过程中采用逆向学习算法(backward learning)更新 CAM 的表项。对于一个进入的帧,它在交换机中的路由过程取决于它从哪个端口来(源端口),以及它要往哪个目的地址去(目的端口)。若去往目的地址的端口与源端口相同,则丢弃该帧;若去往目的地址的端口与源端口不同,则转发该帧到目的端口;若目的端口未知,则使用扩散法。

#### 2. VLAN

虚拟局域网(VLAN)是交换技术的重要组成部分,也是交换机的重要进步之一。把物理上直接相连的网络从逻辑上划分为多个子网。每一个 VLAN 对应着一个广播域,处于不同 VLAN 上的主机不能直接进行通信,需要引入三层路由技术才能通信。VLAN 组网技术具有高速、灵活、易于扩展和管理的特点,被广泛用来能够与局域网建设。VLAN 的实现原理是通过交换机的控制,某一 VLAN 成员发出的数据包只发给同一 VLAN 的其他成员,而不会发给该 VLAN 以外的成员。

#### 3. VLAN 划分方法

基于端口的 VLAN 划分。将交换机中的若干个端口定义为一个 VLAN,同一个 VLAN 中的计算机具有相同的网络地址,不同 VLAN 之间进行通信需要通过三层路由协议。采用这种方式的 VLAN 在工作过程中,把一个网络结点迁移时,如果新旧端口不在一个 VLAN 内,则用户必须对该端口重新设置。

基于 MAC 地址的 VLAN 划分。VLAN 一旦划分完成,无论结点在网络上怎样移动,由于 MAC 地址保持不变,不需要重新配置。但是如果新增加结点,需要对交换机进行复杂的配置,以确定该结点属于哪一个 VLAN。

基于 IP 地址的 VLAN。新增加结点时,无须进行太多配置,交换机根据 IP 地址会自动将其划分到不同的 VLAN。这种 VLAN 智能化最高,实现最复杂。一旦离开该 VLAN,原 IP 地址将不可用,从而防止了非法用户通过修改 IP 地址来越权使用资源。

#### 4. VLAN 划分步骤

VLAN 划分步骤: 创建以太网 VLAN;将交换机端口加入到 VLAN 里;配置 Trunk 链路(可选)。

##### (1) 创建以太网 VLAN。

```
//输入 VLAN ID,进入 VLAN 配置模式
Switch(config)#vlan {vlan-id}
//为 VLAN 设置名字(可选)
Switch(config-vlan)#name {vlan-name}
```

(2) 将交换机端口加入到指定的 VLAN 里。假如将端口加到了不存在的 VLAN 里,那么新的 VLAN 将自动被创建。

```
//进入端口配置状态
Switch(config)#interface {interface}
//将其设置为接入模式。用于接入终端设备
Switch(config-if)#switchport mode access
//将端口加入到指定的 VLAN 里
Switch(config-if)#switchport access vlan {vlan-id}
```

##### (3) 将交换机的一组端口加入到指定的 VLAN 里。

```
//进入组配置状态
Switch(config)#interface range {port-range}
//将其设置为接入模式。用于接入终端设备
Switch(config-if-range)#switchport mode access
//将交换机端口加入到指定的 VLAN 里
Switch(config-if-range)#switchport access vlan {vlan-id}
```

当使用 interface range 命令时有如下的规则:

有效的组范围: vlan 从 1~4094;fastethernet 槽位/{first port} - {last port}, 槽位为 0;gigabitethernet 槽位/{first port}-{last port},槽位为 0;port-channel port-channel-number - port-channel-number, port-channel-number 从 1~64。

端口号之间需要加入空格,如 interface range fastethernet 0/1~5 是有效的,而 interface range fastethernet 0/1-5 是无效的。

interface range 命令只能配置已经存在的 interface vlan。

所有在同一组的端口必须是相同类别的。

##### (4) 配置 Trunk 端口(可选)。

```
//进入接口配置模式
```

```
Switch(config)#interface {interface}
//定义中继模式
Switch(config-if)#switchport trunk encapsulation {isl|dot1q|negotiate}
//定义端口为2层的中继端口
Switch(config-if)#switchport mode trunk
//定义允许中继的VLAN列表,VLAN顺序由低到高,以连字符相连。这些VLAN是在原有的基础上进行增加而不是覆盖,默认为所有VLAN
Switch(config-if)#switchport trunk allowed vlan {{add|all|except|remove} {vlan-list}|none}}
```

### 1.3.4 课程设计步骤

在交换机上 VLAN 划分的拓扑图如图 1-4 所示。

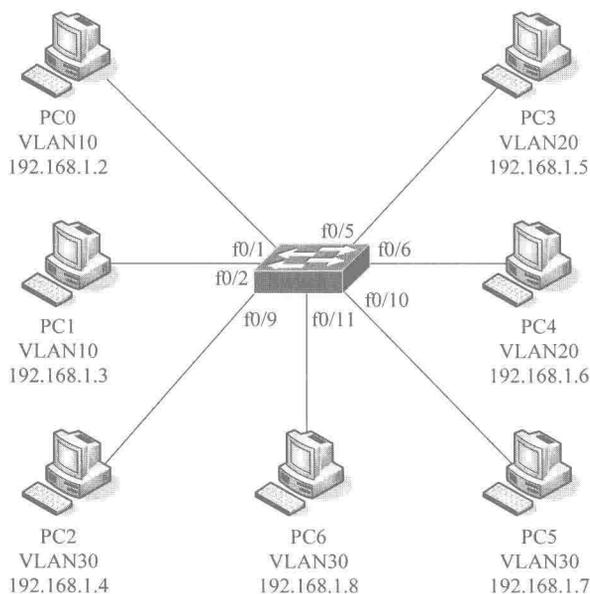


图 1-4 VLAN 划分的拓扑图

(1) 将专用配置线的一端连接到交换机的 Console 口上,另一端连接在 PC 的串口转换器上。

(2) 将 PC0、PC1 分别连接在交换机 1、2 端口上,将 PC3、PC4 分别连接在交换机 5、6 端口上,将 PC2、PC5、PC6 分别连接在交换机 9、10、11 端口上,并按拓扑图配置 IP 地址。将交换机的 1~4 端口划分到 VLAN10,交换机的 5~8 端口划分到 VLAN20,交换机的 9~12 端口划分到 VLAN30。交换机的配置如下:

```
//进入特权模式
Switch>enable
//配置 VLAN10,端口范围 1-4
```

```
Switch#config t
Switch(config)#vlan 10
Switch(config-vlan)#exit
Switch(config)#interface range FastEthernet 0/1 -4
Switch(config-if-range)#switchport mode access
Switch(config-if-range)#switchport access vlan 10
Switch(config-if-range)#end
//配置 VLAN20,端口范围 5-8
Switch#config t
Switch(config)#vlan 20
Switch(config-vlan)#exit
Switch(config)#interface range FastEthernet 0/5 -8
Switch(config-if-range)#switchport mode access
Switch(config-if-range)#switchport access vlan 20
Switch(config-if-range)#end
//配置 VLAN30,端口范围 9-12
Switch#config t
Switch(config)#vlan 30
Switch(config-vlan)#exit
Switch(config)#interface range FastEthernet 0/9 -12
Switch(config-if-range)#switchport mode access
Switch(config-if-range)#switchport access vlan 30
Switch(config-if-range)#end
//显示 VLAN
Switch#show vlan
```

(3) 进行验证。配置前 PC 之间都能够 ping 通。配置后,同一 VLAN 内 PC 间能相互 ping 通,而不同 VLAN 之间的 PC 不能 ping 通,表明 VLAN 划分成功。

## 1.4 ACL 配置

### 1.4.1 课程设计目的

本课程设计的主要目的是理解访问控制列表(ACL)原理,掌握配置扩展访问列表的方法。

### 1.4.2 课程设计内容

本课程设计要求在路由器上配置 ACL,具体的内容如下:

- (1) 配置路由器和主机,使网络之间相互连通;
- (2) 在此基础上配置 ACL;
- (3) 测试 ACL 的访问控制功能。